

```

#define HOME_SW    8
#define SW_L      5
#define SW_C      6
#define SW_R      7
#define LED_L     9
#define LED_C    10
#define LED_R    11
#define buzz     12

int randno;

void setup() {

    pinMode(HOME_SW,INPUT); //HOME_SW をデジタル入力に設定
    pinMode(SW_L,INPUT); //SW_L をデジタル入力に設定
    pinMode(SW_C,INPUT); //SW_C をデジタル入力に設定
    pinMode(SW_R,INPUT); //SW_R をデジタル入力に設定
    pinMode(LED_L,OUTPUT) ; //LED_L をデジタル出力に設定
    pinMode(LED_C,OUTPUT) ; //LED_C をデジタル出力に設定
    pinMode(LED_R,OUTPUT) ; //LED_R をデジタル出力に設定
    pinMode(buzz,OUTPUT) ; //ブザーをデジタル出力に設定

    digitalWrite(HOME_SW,HIGH);
    digitalWrite(SW_L,HIGH);
    digitalWrite(SW_C,HIGH);
    digitalWrite(SW_R,HIGH);
}

void loop() {
    if(digitalRead(HOME_SW) == LOW){
        randno = random(9, 12);
        digitalWrite(randno, HIGH);
        delay(300);

        while(digitalRead(randno - 4) == HIGH){
        }
        digitalWrite(buzz, HIGH);
        delay(100);
        digitalWrite(buzz, LOW);
        return 0;
    }
}

```

```
} else {  
    // turn LED off:  
    digitalWrite(LED_L, LOW);  
    digitalWrite(LED_C, LOW);  
    digitalWrite(LED_R, LOW);  
    digitalWrite(buzz, LOW);  
    delay(500);  
}  
  
}
```